

JÁTÉKSZABÁLYZAT

A Staropramen „A megfelelő alkalomhoz válogatva.” promóciós játék hivatalos részvételi- és játékszabályzata

1. A nyereményjáték szervezője

A Staropramen „A megfelelő alkalomhoz válogatva.” promóciós játék (a továbbiakban: „**Játék**”) szervezője a Borsodi Sörgyár Kft. (székhely: 3574 Bőcs, Rákóczi utca 81.; cégjegyzékszám: 05-09-019849; adószám: 14981140-2-05, a továbbiakban: „**Szervező**”).

A Játékhoz kapcsolódó adatkezelést a Szervező, a Játékhoz kapcsolódó egyéb feladatokat, továbbá az adatfeldolgozást a Rewart Kft. (székhely: 1112 Budapest, Balatoni út 2/a, B épület, 1. emelet, cégjegyzékszám: 01-09-892626, adószám: 14182925-2-43, a továbbiakban: „**Lebonyolító**”), és a Tukan Agency Kft. (székhely: 2096 Üröm, Cinege utca 23.) a Magyar Telekom Nyrt. (székhely: 1097 Budapest, Könyves Kálmán krt. 36.), a MySoftwares Kft. (székhely: 2030 Érd, Molnár utca 30.), a Rackhost Zrt. (székhely: 6722 Szeged, Tisza Lajos körút 41.), a Hetzner Online GmbH. (székhely: 91710 Gunzenhausen, Industriestr. 25.), a SILINFO Consulting Kft. (székhely: 1149 Budapest, Nagy Lajos király útja 224.) és a Gyűjtőszállítás.hu Kft. (székhely: 2013 Pomáz, Súlyom utca 10.) együttesen végzik (a továbbiakban „**Adatfeldolgozó(k)**”).

2. A Játékban történő részvétel feltételei

2.1. A Játékban részt vehet minden, 18. életévét betöltött, cselekvőképes, magyarországi lakóhellyel rendelkező, a 2.8. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személy (a továbbiakban: „**Játékos**”), aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

2.1.1. bármely magyarországi SPAR vagy INTERSPAR üzletben vásárol vagy SPAR Online Shopból rendel legalább 4 (négy) db Staropramen Premium, Staropramen Dark, Staropramen Unfiltered, Staropramen Granát vagy Staropramen Praha dobozos vagy palackos terméket (a továbbiakban: „**Termék**”); és

2.1.2. elektronikusan regisztrál a www.staropramenjatek.hu domain alatt található weboldalon (továbbiakban „**Honlap**”), és a Felhasználási Feltételek alapján és az Adatkezelési Tájékoztató elfogadásával Staropramen felhasználói fiókot létesít (a továbbiakban: „**Fiók**”), vagyis a regisztráció menüpont alatt megadja következő valós adatait: teljes név, e-mail cím, nagykorúságának ténye (továbbiakban „**Regisztráció**”). A Regisztrációt a későbbiekben bejelentkezés után törölheti a felhasználó a „Profil” aloldalon, azonban ebben az esetben elveszti a felhasználó a jogosultságát a nyereményekre és a Játékban való részvételre.

2.1.3. A regisztráció során a megfelelő mező kipipálásával a Játékos kifejezetten elfogadja a jelen

részvételi és játékszabályzatban („**Játékszabályzat**”) leírt valamennyi feltételt és hozzájárul személyes adatainak a Játékkal összefüggésben az Adatvédelmi szabályzatban írtak szerinti kezeléséhez,

2.1.4. feltölti a vásárlást igazoló blokk vagy számla adatait, annak képét, illetve a részvételhez szükséges személyes adatait. A kódfeltöltés során a következő valós adatok megadására van szükség: a vásárlást igazoló blokk vagy számla (a továbbiakban: „**Blokk**”) AP kódja és NAV ellenőrző kódja vagy a számla számának utolsó tíz karaktere, a vásárlás dátuma és ideje (továbbiakban „**Kódfeltöltés**”), illetve a Blokkról vagy számláról készített fénykép feltöltése (melyen a Blokk teljes terjedelmében, olvasható módon látható),

(a továbbiakban együtt: „**Pályázat**”).

2.1.5. Amennyiben a Blokkról teljes terjedelméről készített képen nem látható jól olvasható módon a megvásárolt Játékban résztvevő termék megnevezése, Játékosnak a teljes Blokkról feltöltött képen túlmenően a Blokkot több, egymást átfedésben kiegészítő képben is le kell fotóznia és fel kell töltenie úgy, hogy a Blokk részletek – kétséget kizáróan azonosíthatóan – összeilleszthetők legyenek egy teljes Blokká.

A képfeltöltés követelményei: JPG formátum, egyenként maximum 3 MB méret. Egy Pályázat esetén maximum 6 darab képet tölthet fel a Játékos.

A Szervező és/vagy a Lebonyolító **postai úton bekérheti** a Honlapra feltöltött bármely Blokk feltöltése esetén az ahhoz tartozó Blokkot, melyet a Játékosoknak meg kell őrizniük legalább 2021. november 06-ig. Az eredeti Blokk beküldésére a Játékosnak az arra való felszólítást követően legfeljebb 10 (tíz) nap áll rendelkezésére. Amennyiben a Játékos a felszólítás ellenére nem mutatja (küldi) be a Szervező/Lebonyolító által bekért eredeti Blokkot határidőn belül, vagy az nem a feltöltött vásárlást tartalmazza, vagy ha az nem felel meg a Játékszabályzatnak, úgy az érintett Blokk kizárásra kerül a Játékból.

2.1. A Kódfeltöltéssel a Játékos **napi, heti vagy főnyereményért indulhat.**

2.2. A Játékos köteles a **vásárlást igazoló Blokkot – a kódfeltöltéskor történt igazoló fotó feltöltésétől függetlenül – 2021. november 06-ig sértetlenül megőrizni, és nyertesség esetén a Szervező felhívására a Szervező részére bemutatni. A Szervező kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el a Játékban, amelyeken a Honlapon feltöltött valamennyi adat jól olvashatóan látszik, és megegyezik azzal. Ellenkező esetben a Szervező nem fogadja el nyertesnek a Játékost, a nyertes helyébe a tartaléknyertes lép.**

2.3. Szervező kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyeken a vásárlás időpontja 2021. szeptember 09. 00:00 és 2021. október 06. 23:59 közé esik.

2.4. Egy Blokkal kizárólag egy Pályázat érvényesíthető, függetlenül attól, hogy a Blokkon szereplő Termékek száma a 4 darabos minimum vásárlási feltételt milyen mértékben haladja meg (pl. ugyanazon Blokkon szereplő 12 darab Termék vásárlása 1 Pályázatra jogosít).

2.4.1. Egy Játékos korlátlan számú Pályázatot tölthet fel, amennyiben az a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak maradéktalanul megfelel, úgy, hogy egy Játékos naponta legfeljebb két alkalommal jogosult Pályázat benyújtására.

2.5. Egy Pályázat csak egy AP kódot és NAV ellenőrző kódot vagy számlaszámot tartalmazhat.

2.6. Játékos minden feltöltött vásárlás után visszaigazolást kap a kódfeltöltést követő weboldalon arról, hogy sikeres vagy sikertelen volt a kódfeltöltése.

2.7. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós AP kódot/ számlaszámot, adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban. A Szervező a nem valós adatokat, AP kódot/ számlaszámot megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból. A Játékosok a regisztrált adataik alapján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége, névváltozás) a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

2.8. A Játékban nem jogosultak sem közvetlenül, sem közvetetten részt venni a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő gazdálkodó szervezetek, ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

A Játékban résztvevő Termékeket árusító kereskedelmi egységek, továbbá a Szervezővel szerződéses kapcsolatban álló azon gazdálkodó szervezetek, amelyek a Játék időtartama alatt a szerződés teljesítése során a Szervező bármely telephelyén, bármely időtartamban munkát végeznek, illetve ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) 2. pontjában meghatározott hozzátartozói szintén nem jogosultak sem közvetlenül, sem közvetetten részt venni a Játékban.

2.9. Játékosnak ügyelnie kell arra, hogy a Kódfeltöltés során valós adatokat adjon meg, mert

amennyiben az általa megadott adatok utóbb valótlanak bizonyulnak, úgy ennek minden következményét a Játékos, mint adatszolgáltató viseli. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. A Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező és a Lebonyolító mindennemű felelősségüket kizárják. A Regisztráció és a Kódfeltöltés hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, számelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak és ennek bekövetkezésekor nem kötelesek a nyeremények átadására.

Felhívjuk a Játékos figyelmét, hogy a Termék megvásárlása után őrizze meg a Blokkot 2021. november 06-ig!

3. A Játék időtartama

A Játék **2021. szeptember 09. 00 óra 00 perctől 2021. október 06. 23 óra 59 percig** tart.

4. A Játék menete

4.1. Napi nyerő időpontok

4.1.1. Szervező megbízásából a Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően, háromtagú sorsoló bizottság előtt a véletlenszerűség elvének eleget tevő elektronikus sorsoló program segítségével a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott napi nyereményre vonatkozóan minden egyes naptári nap tekintetében 1 (egy) darab nyerő időpontot (a Játék időtartama alatt összesen 28 db-ot) sorsol ki minden nap 07 óra 00 perc 00 másodperc és 20 óra 59 perc 59 másodperc között, századmásodpercnyi pontossággal. A sorsolás nem nyilvános.

4.1.2. A napi nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az előre meghatározott adott nyerő időpontokkal megegyező, vagy azt követő legközelebb eső időpillanatban (századmásodperc pontossággal) töltenek fel a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Pályázatot (Blokkot). Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban tölt fel Blokkot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

4.1.3. Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból érvénytelen, a Játékos a Játékból a Pályázatával összefüggő okból kizárásra kerül. Amennyiben Játékos a napi nyereményt a 6. pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át, nyertesnek a 4.4. pont szerinti tartaléknyertes tekintendő.

4.1.4. Amennyiben az adott napi nyeremény tartaléknyertesének sem lehetséges az adott napi

nyeremény kiadása, a nyereményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az adott nyeremény visszaszáll a Szervezőre.

4.2. Heti nyeremény sorsolás

4.2.1. A Szervező megbízásából a Lebonyolító a Játék időtartama az adott Játékhéten érvényes Pályázatot beküldő Játékosok Pályázatai közül minden Játékhetet követő pénteki napon 14:00 órakor, a véletlenszerűség elvének eleget tevő számítógépes program segítségével (gépi sorsolás) sorsolja ki a nyertes Pályázatokat.

4.2.2. Szervező megbízásából a Lebonyolító minden Játékhét és heti nyeremény vonatkozásában 1 (egy) darab heti nyereményt sorsol ki háromtagú sorsoló bizottság előtt, a véletlenszerűség elvének eleget tevő elektronikus sorsoló program segítségével. Az adott Játékheti sorsoláson azon érvényes Pályázatok vesznek részt, amelyek az érintett Játékhéten kerültek feltöltésre.

4.2.3. Lebonyolító minden Játékhét vonatkozásában nyereményenként 1 (egy) nyertes Pályázatot (a Játék időtartama alatt összesen 4 (négy darabot) sorsol ki.

4.2.4. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító, Rewart Kft. székhelye (1112 Budapest, Balatoni út 2/a, B épület, 1. emelet). A sorsolás nem nyilvános.

4.2.5. Játékhetek:

1. játékhét: 2021. szeptember 09. 00:00-tól 2021. szeptember 15. 23:59-ig.
Sorsolás időpontja: 2021. szeptember 17. 14:00
2. játékhét: 2021 szeptember 16. 00:00-tól 2021. szeptember 22. 23:59-ig
Sorsolás időpontja: 2021. szeptember 24. 14:00
3. játékhét: 2021. szeptember 23. 00:00-tól 2021. szeptember 29. 23:59-ig
Sorsolás időpontja: 2021. október 01. 14:00
4. játékhét: 2021. szeptember 30. 00:00-tól 2021. október 06. 23:59-ig
Sorsolás időpontja: 2021. október 08. 14:00

4.3. Főnyeremény sorsolás

4.3.1. A Szervező megbízásából a Lebonyolító a Játék lezárását követően összesen 1 (egy) db főnyereményt sorsol ki háromtagú sorsoló bizottság előtt, a véletlenszerűség elvének eleget tevő elektronikus sorsoló program segítségével.

4.3.2. A Főnyereményért a Játék teljes időtartama alatt feltöltött valamennyi Pályázat indul.

4.3.3. A sorsolás időpontja 2021. október 08. 14:00.

4.3.4. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító, Rewart Kft. székhelye (1112 Budapest, Balatoni út 2/a, B épület, 1. emelet). A sorsolás nem nyilvános.

4.4. Tartaléknyertesek

4.4.1. A heti nyeremények és a főnyeremények sorsolásakor a Szervező megbízásából a Lebonyolító nyertes Pályázatok kisorsolásával egyidejűleg kisorsol kettő-kettő (2-2) darab tartaléknyertest minden egyes heti nyeremény, valamint a főnyeremény vonatkozásában, akik a kihúzásuk sorrendjében válhatnak nyertes Játékoská, amennyiben az eredetileg kihúzott nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes Játékos Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes Játékos a Játékból kizárásra kerül, a nyereményt visszautasítja vagy azt nem veszi át a lenti 6. pontban előírtak szerint. Amennyiben egy tartaléknyertes Játékosnak sem adható át a nyeremény, azt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az visszaszáll a Szervezőre.

4.4.2. A Szervező a nyeremények átadásáig zárhatja ki a Játékból azt a Játékost, aki nem felel meg a Játékszabályzatban rögzített feltételeknek. Szervező szintén kizárhatja a Játékból azt a nyertes Játékost, aki a Játékszabályzat értelmében nem elérhető.

5. A játék során megnyerhető nyeremények

5.1. Napi nyeremény:

- **Napi 1 db 5000 Ft értékű SPAR utalvány**

5.2. Heti nyeremény:

- **Heti 1 db SMEG HBF02CREU botmixer szett**

5.3. Főnyeremény:

- **1 db SMEG FAB28 Hűtőszekrény**

5.4. A nyereményekről további információ a Játékszabályzat I. számú mellékletében található.

5.5. A Játékos egy adott típusú napi és heti nyereményből csak egy darabot nyerhet a Játék teljes időtartama alatt. A Napi és/vagy Heti nyeremény megnyerése nem zárja ki a főnyeremény sorsolásán való részvételt.

6. Nyeremények átvétele

6.1. A Lebonyolító a nyertes Játékost a nyereményről elektronikus úton értesíti, a Játékos által a Kódfeltöltés során megadott e-mail címre küldött e-mail útján, az adott napi nyerő időpontot

követően, vagy a heti és/vagy főnyeremény sorsolása után haladéktalanul, de legkésőbb 24 órán belül, majd sikertelen értesítés esetén további 48 órán belül ismételt (legfeljebb összesen 2 alkalommal). Napi, heti és főnyeremény esetén egyaránt a nyertes Játékosnak legkésőbb az első értesítést követő 10 naptári napon belül válaszúzenetben el kell küldenie szállítási adatait (irányítószám, város, utca, házszám, emelet/ajtó). Amennyiben Játékos ezt elmulasztja, úgy „nem elérhető”-nek minősül és elveszti a jogosultságát az adott nyereményre, továbbá a sorban következő tartaléknyertes minősül nyertes Játékosnak, amennyiben megfelel a Játékszabályban foglalt feltételeknek.

- 6.2.** A Játékos köteles a Játék végét követően 2021. november 06-ig a Pályázati adatokat tartalmazó Blokk(ka)t sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni.
- 6.3.** A napi és heti nyereményre való jogosultságot a Lebonyolító a feltöltött Blokk kép alapján ellenőrzi az első nyertes értesítéstől számított 10 munkanapon belül.
- 6.4.** Amennyiben a vásárlás helyszínén a vásárlást igazoló Blokkon nem tüntetik fel a vásárolt termékek márkanévét, abban az esetben, kérjük, kérjen saját nevére szóló tételes számlát. Amennyiben a Pályázati adatok elmosódtak vagy egyéb módon sérültek vagy szennyezettek, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált adatok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban résztvevő Pályázatok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Pályázatok tulajdonjogával kapcsolatosan felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el. A posta szolgáltatásának sebességéért, pontosságáért és hiánytalanságáért, vis major helyzetekért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem vállal felelősséget.
- 6.5.** A nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal küldi meg minden nyertes Játékosnak legkésőbb 2021 november 06-ig. A nyeremények kiszállítását maximum két alkalommal kíséreljük meg a Játékos által megadott magyarországi címre, ezt követően Játékos elveszíti a nyereményre való jogosultságát. Amennyiben a nyeremény nem érkezik meg 2021. november 06-ig és arról értesítést sem kap, ezt jelezheti a promocio@staropramenjatek.hu e-mail címen. **Felhívjuk a figyelmet arra, hogy 2021. november 06. után a nyereményekkel kapcsolatos reklamációt nem áll módunkban elfogadni.** Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során - a Szervező és Lebonyolító érdekkörén kívül

- keletkezett károkért a Szervező és a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak. A Napi nyeremények kiszállítása munkanapokon általában 8-17 óra között történik, ezért kérjük, hogy olyan szállítási címet adjon meg, ahol a nyereményt ezen időpont között át tudja venni.

6.6. A nyeremény kiszállításához kapcsolódó futárköltséget a Szervező viseli, azonban minden egyéb esetlegesen felmerülő költség a Játékoszt terheli.

7. Információ a Játékról

A Játékkal kapcsolatos információk megtalálhatóak a Játékban résztvevő boltokban elhelyezett szóróanyagokon, valamint a www.staropramenjatek.hu internetes oldalon, információ kérhető továbbá a promocio@staropramenjatek.hu e-mail címen. A Játék hivatalos Játékszabálya a Promóciós weboldalon jelenik meg.

A nyereményekkel kapcsolatos kérdések esetén keresse a Játék lebonyolításával megbízott Rewart Kft. ügyfélszolgálatát a Játék teljes időtartama alatt, a promocio@staropramenjatek.hu e-mail címen.

8. Személyi jövedelemadó

A személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab) pontja alapján a nyereményeket SZJA és egyéb járulék nem terheli. Az ezeken felül esetlegesen felmerülő bármely más, különösen a nyeremény felhasználásához kapcsolódó költség a nyertest terheli.

9. Vegyes rendelkezések

9.1. Szervező nem fogad el tépett, szennyezett, elmosódott vagy bármilyen okból sérült, manipulált vagy megrongálódott Blokkot. A hamisított, promóciós termék vásárlását igazoló, vagy nem valós Blokk adatokat tartalmazó Blokkok érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban, beleértve a Blokk bárminemű manipulációját. A Játékban résztvevő Blokkok érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok és a rajtuk szereplő vásárlási adatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárják felelősségüket.

9.2. A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Honlap teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a felhasználó eszköze, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező

és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.

- 9.3. A Regisztráció/Kódfeltöltés/Pályázat hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, telefonszám elírása, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak és ennek bekövetkezésekor nem kötelesek a nyeremény átadására.
- 9.4. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a Honlapot, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Honlapot, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán, vagy egyéb technikai hiba révén a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállalnak.
- 9.5. A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Honlap rajtuk kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt az nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.
- 9.6. A Szervező, illetve annak bármely leányvállalata, tulajdonosai, vezető tisztségviselői, és alkalmazottai a nem általa gyártott nyeremény hibáiért, hiányosságaiért kizárják a felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény szolgáltatójával/gyártójával/forgalmazójával szemben érvényesítheti. A Szervező nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban felsorolt nyereményen túlmenő egyéb nyereményt és legfeljebb annyi nyereményt oszt ki, amennyi a jelen Játékszabályzat 5. pontjában szerepel.
- 9.7. **A Szervező és Lebonyolító a Játékkal kapcsolatban 2021. november 06-ig fogad el bárminemű reklamációt.**
- 9.8. **A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályt indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a fogyasztók érdekének és jogainak csorbítása nélkül.**
- 9.9. A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékosal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérjenek a Játékostól, illetve a kivizsgálás időtartamára felfüggesztik a Játékos részvételét és a nyereményének az átadását. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyeresi esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással

megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

Budapest, 2021. szeptember 09.

Borsodi Sörgyár Kft.

Szervező

Mellékletek:

- I. Nyeremények részletes leírása

I. SZÁMÚ MELLÉKLET

NYEREMÉNYEK RÉSZLETES LEÍRÁSA

Napi nyeremény

Napi 1 db SPAR vásárlási utalvány 5 000 Ft értékben. Az összes magyarországi SPAR és INTERSPAR üzletben levásárolható a kártya érvényességi idején belül.

Heti nyeremény:

Heti nyerteseink egy fantasztikus **SMEG HBF02CREU botmixer** szettet nyerhetnek meg. Mely az 50-es évek retro designját eleveníti meg! Elegáns háztartási gép, mely hű társunk lesz a konyhában!

Technikai paraméterek:

SMEG retro botmixer szett, bézs

- 50-es évek retro design,
- 700 W-os teljesítmény,
- rozsdamentes acél botmixer szár és pengék,
- ergonomikus,
- csúszásmentes fogantyú,
- turbó funkció,
- bézs színben

Kiegészítők: 1,4 l-es TRITANTM keverőedény (mosogatógépben mosható), pürésítő feltét, habverő, aprító 0,5 l (Tritan anyagból, mosogatógépben mosható edénnyel)

A HÁZTARTÁS IKONIKUS DARABJAI

Ezek a gömbölyded, kompakt készülékek bármilyen stílusú konyhának ékességei lehetnek. Elsősorban – de nem kizárólag - olyan emberek számára készültek, akik egy séf profizmusával állnak a főzéshez. A Smeg valamennyi háztartási kisgépe olyan eszköz, mely az étel előkészítésének minden szakaszában kiválóan teljesít, és ez tökéletes összhangban áll energikus karakterével.

Főnyeremény:

SMEG FAB28 hűtőszekrény

Lenyűgöző szín, szuper teljesítmény!

A SMEG **FAB28** hűtőszekrény egy csodás lekerekített hűtő, mely a mai stílusos konyhák ékköve! Szabadon álló, egy ajtós, alacsony fogyasztású, fagymentes légkeringetési rendszerrel, LED lámpákkal, jól megvilágított polcokkal és friss zónarendszerrel felszerelt - az optimális tárolásért!

Technikai paraméterek:

SMEG retro hűtő/fagyasztó, bézs, D energiaosztály

- szabadonálló hűtőszekrény,
- 50-es évek Retro design,

- bézs színben,
- nettó 270 literes űrtartalom (244 liter friss élelmiszereknek,
- 26 literes mélyhűtő rekesz fagyasztott élelmiszerek tárolására),
- Life Plus zóna 0 °C,
- antibakteriális tároló,
- nyitott ajtó figyelmeztető jelzés,
- 35 dB zajszint,
- D energiaosztály (korábbi A+++ energiaosztály)