

## JÁTÉKSZABÁLYZAT

### A Staropramen „Minőségi pillanatokhoz főzve!” promóciós játék hivatalos részvételi- és játékszabályzata

#### 1. A nyereményjáték szervezője

A Staropramen „Minőségi pillanatokhoz főzve!” promóciós játék (a továbbiakban: „Játék”) szervezője a Borsodi Sörgyár Kft. (székhely: 3574 Bócs, Rákóczi utca 81.; cégjegyzékszám: 05-09-019849; adószám: 14981140-2-05, a továbbiakban: „Szervező”).

A Játékhoz kapcsolódó adatkezelést a Szervező, a Játékhoz kapcsolódó egyéb feladatokat, továbbá az adatfeldolgozást a Rewart Kft. (székhely: 1016 Budapest, Hegyalja út 7-13., cégjegyzékszám: 01-09-892626, adószám: 14182925-2-41, a továbbiakban: „Lebonyolító”), és a Tukan Agency Kft. (székhely: 2096 Üröm, Cinege utca 23.; cégjegyzékszám: 01-09-194451; adószám: 25008768-2-41) együttesen végzik (a továbbiakban „Adatfeldolgozó(k)”).

#### 2. A Játékban történő részvétel feltételei

**2.1.** A Játékban részt vehet minden, 18. életévét betöltött, cselekvőképes, magyarországi lakóhellyel rendelkező, a 2.8. pontban meghatározott személyek körébe nem eső természetes személy (a továbbiakban: „Játékos”), aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt

**2.1.1.** bármely magyarországi Spar és Interspar üzletben egy vásárlás alkalmával vásárol legalább 4 (négy) db Staropramen Premium, Staropramen Dark, Staropramen Unfiltered vagy Staropramen Granát dobozos vagy palackos terméket (a továbbiakban: „Termék”); és

**2.1.2.** elektronikusan regisztrál a [www.staropramenjatek.hu](http://www.staropramenjatek.hu) domain alatt található weboldalon (továbbiakban „Honlap”), és a Felhasználási Feltételek alapján és az Adatkezelési Tájékoztató elfogadásával Staropramen felhasználói fiókot létesít (a továbbiakban: „Fiók”), vagyis a regisztráció menüpont alatt megadja következő valós adatait: teljes név, születési dátum (év, hónap, nap), e-mail cím (továbbiakban „Regisztráció”). A Regisztrációt a későbbiekben bejelentkezés után törölheti a felhasználó a „Profil” aloldalon, azonban ebben az esetben elveszti a felhasználó a jogosultságát a nyereményekre és a Játékban való részvételre.

**2.1.3.** A regisztráció során a megfelelő mező kipipálásával a Játékos kifejezetten elfogadja a jelen részvételi és játékszabályzatban („Játékszabályzat”) leírt valamennyi feltételt és hozzájárul személyes adatainak a Játékkal összefüggésben az Adatvédelmi szabályzatban írtak szerinti kezeléséhez,

**2.1.4.** feltölti a vásárlást igazoló blokk adatait, annak képét, illetve a részvételhez szükséges személyes adatait. A kódfeltöltés során a következő valós adatok megadására van szükség: a vásárlást igazoló blokk vagy számla (a továbbiakban: „Blokk”) AP kódja, NAV ellenőrző kódja vagy a számla számának utolsó tíz karaktere, a vásárlás dátuma és ideje (továbbiakban „Kódfeltöltés”), illetve a Blokkról vagy számláról készített fénykép feltöltése (melyen a Blokk teljes terjedelmében, olvasható módon látható),

(a továbbiakban együtt: „Pályázat”).

**2.1.5.** Amennyiben a Blokkról teljes terjedelméről készített képen nem látható jól olvasható módon a megvásárolt

Játékban résztvevő termék megnevezése, Játékosnak a teljes Blokkról feltöltött képen túlmenően a Blokkot több, egymást átfedésben kiegészítő képben is le kell fotóznia és fel kell töltenie úgy, hogy a Blokk részletek – kétséget kizáróan azonosíthatóan – összeilleszthetők legyenek egy teljes Blokká.

A képfeltöltés követelményei: JPG, PDF formátum, egyenként maximum 3 MB méret. Egy Pályázat esetén maximum 6 darab képet tölthet fel a Játékos.

A Szervező és/vagy a Lebonyolító **postai úton bekérheti** a Honlapra feltöltött bármely Blokk feltöltése esetén az ahhoz tartozó Blokkot, melyet a Játékosoknak meg kell őrizniük legalább 2020. november 8-ig. Az eredeti Blokk beküldésére a Játékosnak az arra való felszólítást követően legfeljebb 15 (tizenöt) nap áll rendelkezésére. Amennyiben a Játékos a felszólítás ellenére nem mutatja (küldi) be a Szervező/Lebonyolító által bekért eredeti Blokkot határidőn belül, vagy az nem a feltöltött vásárlást tartalmazza, vagy ha az nem felel meg a Játékszabályzatnak, úgy az érintett Blokk kizárásra kerül a Játékból.

**2.1.6.** Az adott Pályázatban a megjelölt napi nyeremény a későbbiekben nem módosítható, azonban egy újabb Pályázat benyújtásakor a Játékos újból megjelölheti, melyik napi nyereményt szeretné.

**2.1.** A Kódfeltöltéssel a Játékos **napi, heti vagy főnyereményért indulhat.**

**2.2.** A Játékos köteles a **vásárlást igazoló Blokkot – a kódfeltöltéskor történt igazoló fotó feltöltésétől függetlenül – 2020. november 8-ig sértetlenül megőrizni, és nyertesség esetén a Szervező felhívására a Szervező részére bemutatni. A Szervező kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el a Játékban, amelyeken a Honlapon feltöltött valamennyi adat jól olvashatóan látszik, és megegyezik azzal. Ellenkező esetben a Szervező nem fogadja el nyertesnek a Játékost, a nyertes helyébe a tartaléknyertes lép.**

**2.3.** Szervező kizárólag azokat a Blokkokat fogadja el, amelyeken a vásárlás időpontja 2020. szeptember 3. 00:00 és 2020. október 8. 23:59 közé esik.

**2.4.** Egy Blokkal kizárólag egy Pályázat érvényesíthető, függetlenül attól, hogy a Blokkon szereplő Termékek száma az 1 darabos minimum vásárlási feltételt milyen mértékben haladja meg (pl. ugyanazon Blokkon szereplő 2 darab Termék vásárlása 1 Pályázatra jogosít).

**2.4.1.** Egy Játékos korlátlan számú Pályázatot tölthet fel, amennyiben az a jelen Játékszabályzatban foglaltaknak maradéktalanul megfelel, azzal, hogy a Játékos naponta legfeljebb két alkalommal jogosult Pályázat benyújtására.

**2.5.** Egy Pályázat csak egy AP kódot és NAV ellenőrző kódot vagy számlaszámot tartalmazhat.

**2.6.** Játékos minden feltöltött vásárlás után visszaigazolást kap a kódfeltöltést követő weboldalon, illetve a Regisztráció során megadott e-mail címen arról, hogy sikeres vagy sikertelen volt a kódfeltöltése.

**2.7.** A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós AP kódot/ számlaszámot, adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban. A Szervező a nem valós adatokat, AP kódot/

számlaszámot megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból. A Játékosok a regisztrált adataik alapján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége, névváltozás) a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

**2.8.** A Játékban nem jogosultak sem közvetlenül, sem közvetetten részt venni a Szervező, a Lebonyolító, illetve a Játék szervezésében vagy lebonyolításában közreműködő gazdálkodó szervezetek, ügynökségek, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) 2. pontjában meghatározott hozzátartozói.

A Játékban résztvevő Termékeket árusító kereskedelmi egységek, továbbá a Szervezővel szerződéses kapcsolatban álló azon gazdálkodó szervezetek, amelyek a Játék időtartama alatt a szerződés teljesítése során a Szervező bármely telephelyén, bármely időtartamban munkát végeznek, illetve ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, munkavállalói, vagy velük munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban állók, és mindezen személyeknek a Ptk. 8:1. § (1) 2. pontjában meghatározott hozzátartozói szintén nem jogosultak sem közvetlenül, sem közvetetten részt venni a Játékban.

**2.9.** Játékosnak ügyelnie kell arra, hogy a Kódfeltöltés során valós adatokat adjon meg, mert amennyiben az általa megadott adatok utóbb valótlanok bizonyulnak, úgy ennek minden következményét a Játékos, mint adatszolgáltató viseli. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. A Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező és a Lebonyolító mindennemű felelősségüket kizárják. A Regisztráció és a Kódfeltöltés hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, számelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak és ennek bekövetkezésekor nem kötelesek a nyeremények átadására.

Felhívjuk a Játékos figyelmét, hogy a Termék megvásárlása után őrizze meg a Blokkot 2020. november 8-ig!

### **3. A Játék időtartama**

A Játék **2020. szeptember 3. 00 óra 00 perctől 2020. október 08. 23 óra 59 percig** tart.

### **4. A Játék menete**

#### **4.1. Napi nyerő időpontok**

**4.1.1.** Szervező megbízásából a Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően, háromtagú sorsoló bizottság előtt a véletlenszerűség elvének eleget tevő elektronikus sorsoló program segítségével a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott napi nyereményre vonatkozóan minden egyes naptári nap tekintetében 1 (egy) darab nyerő időpontot (a Játék időtartama alatt összesen 35 db-ot) sorsol ki minden nap 07 óra 00 perc 00 másodperc és 20 óra 59 perc 59 másodperc között, századmásodpercnyi pontossággal. A sorsolás nem nyilvános.

**4.1.2.** A napi nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az előre meghatározott adott nyerő időpontokkal megegyező, vagy azt követő legközelebb eső időpillanatban (századmásodperc pontossággal) töltenek fel a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Pályázatot (Blokkot). Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban tölt fel Blokkot, a Szervező azt a

Játékost tekinti nyertesnek, akinek a Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

**4.1.3.** Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból érvénytelen, a Játékos a Játékból a Pályázatával összefüggő okból kizárásra kerül. Amennyiben Játékos a napi nyereményt a 6. pontban foglalt időtartamon belül nem veszi át, nyertesnek a 4.4. pont szerinti tartaléknyertes tekintendő.

**4.1.4.** Amennyiben az adott napi nyeremény tartaléknyertesének sem lehetséges az adott napi nyeremény kiadása, a nyereményt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az adott nyeremény visszazáll a Szervezőre.

## **4.2. Heti nyeremény sorsolás**

**4.2.1.** A Szervező megbízásából a Lebonyolító a Játék időtartama az adott Játékhéten érvényes Pályázatot beküldő Játékosok Pályázatai közül minden Játékhétet követő pénteki napon 14:00 órakor, a véletlenszerűség elvének eleget tevő számítógépes program segítségével (gépi sorsolás) sorsolja ki a nyertes Pályázatokat.

**4.2.2.** Szervező megbízásából a Lebonyolító minden Játékhét és heti nyeremény vonatkozásában 1 (egy) darab heti nyereményt sorsol ki háromtagú sorsoló bizottság előtt, a véletlenszerűség elvének eleget tevő elektronikus sorsoló program segítségével. Az adott Játékheti sorsoláson azon érvényes Pályázatok vesznek részt, amelyek az érintett Játékhéten kerültek feltöltésre.

**4.2.3.** Lebonyolító minden Játékhét vonatkozásában nyereményenként 1 (egy) nyertes Pályázatot (a Játék időtartama alatt összesen 5 (hat darabot) sorsol ki.

**4.2.4. A sorsolás helyszíne** a Lebonyolító, Rewart Kft. székhelye (1016 Budapest, Hegyalja út 7-13.). A sorsolás nem nyilvános.

**4.2.5. Játékhetek:**

1. játékhét: 2020. szeptember 3. 00:00-tól 2020. szeptember 9. 23:59-ig.  
Sorsolás időpontja: 2020. szeptember 11. 14:00
2. játékhét: 2020. szeptember 10. 00:00-tól 2020. szeptember 16. 23:59-ig  
Sorsolás időpontja: 2020. szeptember 18. 14:00
3. játékhét: 2020. szeptember 17. 00:00-tól 2020. szeptember 23. 23:59-ig  
Sorsolás időpontja: 2020. szeptember 25. 14:00
4. játékhét: 2020. szeptember 24. 00:00-tól 2020. szeptember 30. 23:59-ig  
Sorsolás időpontja: 2020. október 2. 14:00
5. játékhét: 2020. október 1. 00:00-tól 2020. október 8. 23:59-ig  
Sorsolás időpontja: 2020. október 9. 14:00

## **4.3. Főnyeremény sorsolás**

**4.3.1.** A Szervező megbízásából a Lebonyolító a Játék lezárását követően összesen 1 (egy) db főnyereményt sorsol ki háromtagú sorsoló bizottság előtt, a véletlenszerűség elvének eleget tevő elektronikus sorsoló program

segítségével.

**4.3.2.** A Főnyereményért a Játék teljes időtartama alatt feltöltött valamennyi Pályázat indul.

**4.3.3. A sorsolás időpontja** 2020. október 13. 14:00.

**4.3.4. A sorsolás helyszíne** a Lebonyolító, Rewart Kft. székhelye (1016 Budapest, Hegyalja út 7-13.). A sorsolás nem nyilvános.

#### **4.4. Tartaléknyertesek**

**4.4.1.** A heti nyeremények és a főnyeremények sorsolásakor a Szervező megbízásából a Lebonyolító nyertes Pályázatok kisorsolásával egyidejűleg kisorsol kettő-kettő (2-2) darab tartaléknyertest minden egyes heti nyeremény, valamint a főnyeremény vonatkozásában, akik a kihúzásuk sorrendjében válhatnak nyertes Játékos, amennyiben az eredetileg kihúzott nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes Játékos Pályázata bármely okból érvénytelen, vagy a nyertes Játékos vagy az előttük álló tartaléknyertes Játékos a Játékból kizárásra kerül, a nyereményt visszautasítja vagy azt nem veszi át a lenti 6. pontban előírtak szerint. Amennyiben egy tartaléknyertes Játékosnak sem adható át a nyeremény, azt a Szervező másnak nem ajánlja fel, az visszaszáll a Szervezőre.

**4.4.2.** A Szervező a nyeremények átadásáig zárhatja ki a Játékból azt a Játékost, aki nem felel meg a Játékszabályzatban rögzített feltételeknek. Szervező szintén kizárhatja a Játékból azt a nyertes Játékost, aki a Játékszabályzat értelmében nem elérhető.

#### **5. A játék során megnyerhető nyeremények**

##### **5.1. Napi nyeremény:**

- **Napi 1 db 5000 Ft értékű SPAR utalvány**

##### **5.2. Heti nyeremény:**

- **1. Játékhéten: 1 db SMEG kenyérpíró**
- **2. Játékhéten: 1 db SMEG vízforraló**
- **3. Játékhéten: 1 db SMEG turmixgép**
- **4. Játékhéten: 1 db SMEG botmixer**
- **5. Játékhéten: 1 db SMEG citrusprés**

##### **5.3. Főnyeremény:**

- **1 db SMEG hűtő**

**5.4.** A nyereményekről további információ a Játékszabályzat I. számú mellékletében található.

**5.5. A Játékos egy adott típusú napi és heti nyereményből csak egy darabot nyerhet a Játék teljes időtartama alatt.** A Napi és/vagy Heti nyeremény megnyerése nem zárja ki a főnyeremény sorsolásán való részvételt.

#### **6. Nyeremények átvétele**

**6.1.** A Lebonyolító a nyertes Játékost a nyereményről elektronikus úton értesíti, a Játékos által a Kódfeltöltés során

megadott e-mail címre küldött e-mail útján, az adott napi nyerő időpontot követően, vagy a heti és/vagy főnyeremény sorsolása után haladéktalanul, de legkésőbb 24 órán belül, majd sikertelen értesítés esetén további 48 órán belül ismételten (legfeljebb összesen 2 alkalommal). Napi, heti és főnyeremény esetén egyaránt a nyertes Játékosnak legkésőbb az első értesítést követő 15 naptári napon belül válaszúzenetben el kell küldenie szállítási adatait (irányítószám, város, utca, hászám, emelet/ajtó). Amennyiben Játékos ezt elmulasztja, úgy „nem elérhető”-nek minősül és elveszti a jogosultságát az adott nyereményre, továbbá a sorban következő tartaléknyertes minősül nyertes Játékosnak, amennyiben megfelel a Játékszabályban foglalt feltételeknek.

- 6.2. A Játékos köteles a Játék végét követően 2020. november 8-ig a Pályázati adatokat tartalmazó Blokk(ka)t sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni.
- 6.3. A napi és heti nyereményre való jogosultságot a Lebonyolító a feltöltött Blokk kép alapján ellenőrzi az első nyertes értesítéstől számított 15 munkanapon belül.
- 6.4. A főnyereményre való jogosultság feltétele a nyertes vásárlást igazoló eredeti Blokk postai úton való beérkezése a Játékot lebonyolító Rewart Kft. címére (Rewart Kft.: 1525 Budapest, Pf. 135. Jelige: „Staropramen – Minőségi pillanatokhoz főzve!”) az első nyertes értesítéstől számított 15 naptári napon belül. Amennyiben a vásárlás helyszínén a vásárlást igazoló Blokkon nem tüntetik fel a vásárolt termékek márkanevét, abban az esetben, kérjük, kérjen saját nevére szóló tételes számlát. Amennyiben a Pályázati adatok elmosódtak vagy egyéb módon sérültek vagy szennyezettek, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni. Bármilyen módon hamisított vagy manipulált adatok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban résztvevő Pályázatok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Pályázatok tulajdonjogával kapcsolatosan felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el. A posta szolgáltatásának sebességéért, pontosságáért és hiánytalanságáért, vis major helyzetekért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem vállal felelősséget.
- 6.5. A nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal küldi meg minden nyertes Játékosnak legkésőbb 2020. november 8-ig. A nyeremények kiszállítását maximum két alkalommal kíséreljük meg a Játékos által megadott magyarországi címre, ezt követően Játékos elveszíti a nyereményre való jogosultságát. Amennyiben a nyeremény nem érkezik meg 2020. november 8-ig és arról értesítést sem kap, ezt jelezheti az [jatek@staropramenjatek.hu](mailto:jatek@staropramenjatek.hu) e-mail címen. **Felhívjuk a figyelmet arra, hogy 2020. november 8. után a nyereményekkel kapcsolatos reklamációt nem áll módunkban elfogadni.** Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés/szállítás során - a Szervező és Lebonyolító érdekkörén kívül - keletkezett károkért a Szervező és a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak. A Napi nyeremények kiszállítása munkanapokon általában 8-17 óra között történik, ezért kérjük, hogy olyan szállítási címet adjon meg, ahol a nyereményt ezen időpont között át tudja venni.
- 6.6. A nyeremény kiszállításához kapcsolódó futárköltséget a Szervező viseli, azonban minden egyéb esetlegesen

felmerülő költség a Játékost terheli.

## **7. Információ a Játékról**

A Játékkal kapcsolatos információk megtalálhatóak a Játékban résztvevő boltokban elhelyezett szóróanyagokon, valamint a [www.staropramenjatek.hu](http://www.staropramenjatek.hu) internetes oldalon, információ kérhető továbbá a [jatek@staropramenjatek.hu](mailto:jatek@staropramenjatek.hu) e-mail címen. A Játék hivatalos Játékszabálya a Promóciós weboldalon jelenik meg.

A nyereményekkel kapcsolatos kérdések esetén keresse a Játék lebonyolításával megbízott Rewart Kft. ügyfélszolgálatát a Játék teljes időtartama alatt, a [jatek@staropramenjatek.hu](mailto:jatek@staropramenjatek.hu) e-mail címen.

## **8. Személyi jövedelemadó**

A személyi jövedelemadóról szóló 1995. évi CXVII. törvény 1. számú mellékletének 8.14. ab) pontja alapján a nyereményeket SZJA és egyéb járulék nem terheli. Az ezeken felül esetlegesen felmerülő bármely más, különösen a nyeremény felhasználásához kapcsolódó költség a nyertest terheli.

## **9. Vegyes rendelkezések**

- 9.1.** Szervező nem fogad el tépett, szennyezett, elmosódott vagy bármilyen okból sérült, manipulált vagy megrongálódott Blokkot. A hamisított, promóciós termék vásárlását igazoló, vagy nem valós Blokk adatokat tartalmazó Blokkok érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban, beleértve a Blokk bárminemű manipulációját. A Játékban résztvevő Blokkok érvényességével kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok és a rajtuk szereplő vásárlási adatok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárják felelősségüket.
- 9.2.** A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Honlap teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a felhasználó eszköze, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.
- 9.3.** A Regisztráció/Kódfeltöltés/Pályázat hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, telefonszám elírása, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.) sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállalnak és ennek bekövetkezésekor nem kötelesek a nyeremény átadására.
- 9.4.** A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárják a felelősségüket minden, a Honlapot, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Honlapot, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán, vagy egyéb technikai hiba révén a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállalnak.
- 9.5.** A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárják a felelősségüket a Honlap rajtuk kívülálló okokból történő

meghibásodásáért, amely időtartam alatt az nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesznek minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárják, illetve megszüntessék.

- 9.6.** A Szervező, illetve annak bármely leányvállalata, tulajdonosai, vezető tisztségviselői, és alkalmazottai a nem általa gyártott nyeremény hibáiért, hiányosságaiért kizárják a felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják. A Játékos ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény szolgáltatójával/gyártójával/forgalmazójával szemben érvényesítheti. A Szervező nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban felsorolt nyereményen túlmenő egyéb nyereményt és legfeljebb annyi nyereményt oszt ki, amennyi a jelen Játékszabályzat 5. pontjában szerepel.
- 9.7. A Szervező és Lebonyolító a Játékkal kapcsolatban 2020. november 8-ig fogad el bárminemű reklamációt.**
- 9.8. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályt bármikor megváltoztathassa.**
- 9.9.** A Szervező fenntartja a jogot, hogy amennyiben csalás gyanúja merül fel bármely Játékkal kapcsolatban, annak kivizsgálásához információt kérjenek a Játékosától, illetve a kivizsgálás időtartamára felfüggeszék a Játékos részvételét és a nyereményének az átadását. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

Budapest, 2020. szeptember 3.

Borsodi Sörgyár Kft.

Szervező

#### **Mellékletek:**

- I. Nyeremények részletes leírása



## I. SZÁMÚ MELLÉKLET

### NYEREMÉNYEK RÉSZLETES LEÍRÁSA

#### **Napi nyeremény:**

Napi 1 db SPAR vásárlási utalvány 5 000 Ft értékben. Felhasználható az összes magyarországi Spar vagy Interspar üzletben.

#### **Heti nyeremények:**

Különböző heti nyereményeinkből minden játékhéten másik kerül kisorsolásra.

#### Smeg botmixer

Strapabíró, funkcionális eszköz, tökéletesen ergonomikus, csúszásmentes kialakítással. A gyors és kreatív főzés nélkülözhetetlen konyhai eszköze, amellyel a tökéletesen krémes ételek elkészítésének csak a képzelet szabhat határt! A meggyerő külső mellett a legfontosabb a funkcionalitás: teljesítménye 700 W.

#### Smeg citrusprés

Ívelt, stílusos formájával az olasz életérzés szerelmeseinek kedvence: egyszerre élvezhetjük a citrusfélék frissítő zamatát és a Smeg citrusprés pazar látványát.

#### Smeg vízforraló:

A retro style és a modern technológia tökéletes találkozása. Hatékony, gyors forralás a sietős reggelekre és a raérós esti teázásokhoz.

#### Smeg 2 szeletes kenyérpirító:

Az ergonómia, funkcionalitás és esztétikum harmonikus egyensúlya. Ha beleszeret a Smeg '50-es évek retro design készülékekbe, alkalmat talál majd egy jó pirítóásra. Acél készülékházzal, 6 fokozattal, újramelegítő és olvasztó funkcióval.

#### Smeg turmixgép:

Reggelire egy egészséges joghurt turmix, napközben egy vitalizáló gyümölcs vagy zöldség smoothie? A Smeg turmixgép tökéletesen aprítja és keveri össze a különböző állagú hozzávalókat. 1,5 literes űrtartalom, 4 fokozat, 800W teljesítmény

#### **Főnyeremény - Staropramen limitált szériás hűtőszekrény:**

Az ikonikus FAB28 retro hűtő, mely az egész világon ismertté tette a Smeg márkát, most különleges Staropramen kiadásban! Kereskedelmi forgalomban nem kapható, kizárólag a promóció kedvéért érkezik 1 db a nyertes konyhájába.